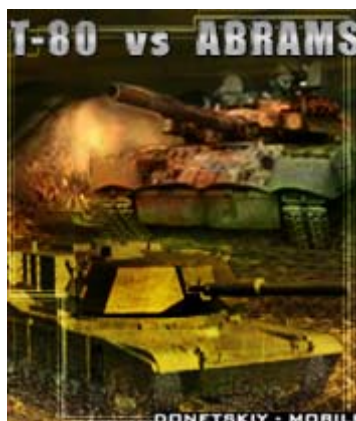


Игра «T80 vs ABRAMS»



Краткое описание:

Это новый этап трехмерных мобильных игр! Это 3D симулятор танка! Трехмерный ландшафт теперь в мобильных телефонах! Как новые 3D игры отправляют в небытие платформеры и 2D стрелялки, так и танк T-80 громит все на своем пути в новой игре от **DONETSKIY-MOBILE «T80 vs ABRAMS»**

Ходит много споров, какой же танк лучше, наш T80 или американский Абрамс А1? Раставить все точки над «i» доверено именно тебе!

Но это не просто дуэль двух супермашин, в игре реализованы интереснейшие миссии, в которых ты должен громить вражеские автоколонны, атаковать аэродромы, уничтожать вертолеты противника. Если думаешь что это легко, то ты глубоко ошибаешься. Просто только в начале, когда нужно вступать в бой с устаревшими М-60. Когда же дело дойдет до ABRAMS, тебе сладко не будет. Нужно проявлять огромную волю к победе, чтобы выигрывать сражения.

Несмотря на все навороты, игра отличается необычайно простым, но вместе с тем очень удобным управлением. На информационную панель вынесено все необходимое: радар, спидометр, индикатор крена, система навигации, система управления боекомплект, датчик полученных повреждений и другие необходимые функции. Начать игру ты сможешь сразу! Без длительного чтения инструкций! Все сделано доступно и понятно.

Трехмерная графика – это безусловно то, что выделяет эту игру из сотен других. Загрузив «**T80 vs ABRAMS»** в свой телефон не нужно идти к гадалке, чтобы узнать в какие игры будут играть в следующем году – конечно же в 3D. Но зачем ждать год, в «**T80 vs ABRAMS»** можно играть уже сегодня!

Элементы управления:

В верхней части экрана располагаются (слева направо):

- Радар – Красными точками показывается вражеская техника в зоне видимости. Красными квадратами (по краям радара) показываются вражеские объекты вне зоны выстрела. Синие точки – подбитая вражеская техника. Зеленые точки – деревья.
- Индикатор повреждений – В начале игры выглядит в виде белого силуэта танка, по мере наносимых повреждений силуэт краснеет.
- Индикатор зарядки орудия – Если снаряд мигает, это значит, что пушка перезаряжается и стрелять нельзя
- Индикатор количества снарядов – Показывает сколько снарядов осталось.
- Компас – Синяя стрелка всегда показывает на север.

В нижней части экрана располагаются (слева направо):

- Спидометр – Показывает скорость движения.
- Индикатор крена – Показывает уклон по которому перемещается танк.
- Рычаги управления – Управление танком.

Реальные скриншоты (не дорисовывались):



Поддерживаемые терминалы:

- Nokia: 3220, 3230, 3300, 3600, 3620, 3650, 3660, 5140, 5140i, 6020, 6021, 6030, 6230, 6260, 6585, 6600, 6620, 6630, 6670, 6680, 6681, 6682, 6822, 7260, 7610, 7650, N-GAGE-QD
- Siemens: M65, CX65, S65, CX70, C65, SL65, 75-я серия
- SonyEricsson: J300, K300, F500, K500, Z500, Z600, K600, K700, K750, V800, W800, Z800, Z1010, D750