HishamrockGames

shamrock















Компании холдинга NEXT MEDIA GROUP



Технологическая и коммутационная платформа для мобильных технологий с охватом 95% абонентов сотовых сетей.



Next Media Entertainment - продюсерский центр, специализируется на создании интерактивных проектов для ТВ, радио, печатных изданий и отдельных мероприятий.



Лидирующее агентство инновационного маркетинга (интернет-маркетинг, мобильный маркетинг, entertainment-маркетинг).



Крупнейший российский ритейлер мобильных продуктов (java игры и приложения, логотипы, мелодии).



Лидер в области разработки мобильных игр и других развлекательных сервисов и контента.



Первое мобильное издательство



В компаниях Next Media Group работает более 160 человек. Офисы холдинга расположены в Москве, Новосибирске и Киеве.





Promo Interactive

Promo Interactive - лидирующее агентство инновационного маркетинга, успешно работает на рынке с 1997 года. Promo Interactive – лауреат многих профессиональных премий и конкурсов.

Успешный семилетний опыт работы на рынке, накопленная экспертиза, технологическая база, лидирующее положение и тщательно выстроенные партнерские отношения позволяют предлагать клиентам следующий спектр услуг:



- BTL-продвижение компаний с использованием комплексных нестандартных promotion-решений (интернет-маркетинг, мобильный и entertainment-маркетинг);
- 🛊 разработка и проведение рекламных кампаний;
- креативные концепции, создание рекламных носителей;
- 🛊 аудит, создание и оптимизация веб-сайтов; мультимедиа-разработки;
- интернет-консалтинг, маркетинговые исследования;
- 🔖 проведение PR-акций;
- 🛊 разработка новых технологических решений в сфере маркетинга;
- мобильный маркетинг;



Promo Interactive – первая российская компания, принятая в Международную Ассоциацию мобильного маркетинга.





Классификация проектов мобильного маркетинга







Мобильный маркетинг конвергенция и синергия

Мобильный маркетинг представляет собой смешение:

- № Маркетинга;
- № Технологий.

А по факту не является ни тем, ни другим.

В этом есть плюсы и есть значительные минусы (например, очень сложно позиционировать себя в традиционном рекламном процессе для Заказчика).

Мобильный маркетинг «завис» между:

- № Классическими ВТL-агентствами;
- ♣ Агрегаторами (или контент-провайдерами);

При этом ни те, ни другие не могут качественно делать проекты мобильного маркетинга => агентства мобильного (инновационного) маркетинга (BTL+AMM, BTL+агрегатор).

О том, что рынок услуг не сформирован и еще не готов к принятию новой структуры говорит хотя бы то, что у нас только одно специализированное Агентство ММ (Бренд Мобайл) и еще несколько компаний заявляют, что занимаются ММ (Plastic Media, Ifree, Promo, Sibius)







Мобильный маркетинг Проекты 2005 года

№ Самый массовый сегмент FMCG (пиво, напитки) опробовали на себе мобильный маркетинг – «Купи, найди код, зарегистрируй».

Если в 2004 году акции были разовые, то в этом году практически все Национальные промо (и многие локальные) использовали мобильный маркетинг в том или ином виде («Т», «Coca-Cola», «Клинское», «Carlsberg», «Тропикана», «Очаково», «Tuborg GREEN» и т.д.);

Результаты: спорные, на грани «фола»

- № Не продуманная механики («длинные» акции без гарантированных призов), довольно однообразная. Отсутствие BTL-экспертизы у технических подрядчиков и технической экспертизы у BTL-агентств;
- **№ Гарантированные призы** контент, который 30-40% участников акции не может скачать;
- **№ ВЫСОКАЯ тарификация (!!!).** Практически во всех акциях тарификация 25 центов, не приемлемо для маркетинга;
- 🛊 Жажда наживы (в том числе со стороны Рекламодателей).







Мобильный маркетинг Проекты 2005 года

Были и другие проекты:

- Events («Крылья», «Связной»)
- Sales Promotion (не FMCG, например акции Siemens)
- Информирование потребителей (Peugeut)
- Первая интерактивная реклама (Big Bon)
- ...

Однако, очень многих типов проектов не было вообще.







Мобильный маркетинг Проекты 2005 года

С точки зрения технологий:

- SMS поголовное количество акций
- WAP с середины года
- Мобильный контент в акциях этого лета (только рингтоны и картинки)
- MMS единичные случаи («Мой Момент Славы», FotoWOW)







Перспективы мобильного маркетинга в 2006 году

Версия Next Media Group









С точки зрения технологий, в будущем году:

- SMS сохранит массовость и будет присутствовать практически в любой акции национального масштаба;
- WAP будет поддерживать каждую крупную промо-акцию (по аналогии с уже привычными промо веб-сайтами);
- Мобильный контент так же будет гарантированным призом. Контент станет более изощренным темы для оформления телефонов, реалтоны, персонажи, мультипликация, апплеты, игры (в т.ч. брендированные).

но не только!











IVR (Interactive Voice Response) - автоматические голосовые интерактивные сервисы

Пользователь IVR может:

- Прослушивать сообщения
- 🕯 Выбирать сообщения для прослушивания
- Отдавать команды системе
- 🐞 Вводить информацию с клавиатуры (цифры)
- Записывать голосовую информацию

IVR-сервисы легко интегрируются с сервисами, основанными на других технологиях, что существенно расширяет их возможности.









«Естественный» сервис

- С точки зрения пользователя телефон используется по своему прямому назначению
- Никаких дополнительных настроек со стороны пользователя не нужно

Аудитория

- 100% абонентов мобильных операторов
- 🛊 большая часть абонентов фиксированных операторов
- захватывает аудиторию, которая не пользуется другими мобильными сервисами (например, пенсионеры или дети)

Интерактивность

- Значительно выше вовлеченность − голос гораздо лучше передает эмоции
- возможность не только ввести свою информацию с клавиатуры, но и надиктовать ее голосом.















Набрав на своем мобильном телефоне номер **0776**, пользователи сервиса могут:

- услышать главные новости в любое время и любом месте;
- прослушать более подробно одно из эксклюзивных интервью, прозвучавших в программе «Сегодня» на канале HTB
- 🛊 высказать свое мнение об актуальных событиях.





^{*}Стоимость минуты разговора 0,75 USD (без НДС)











голосовой портал самого популярного реалити-шоу в истории российского телевидения – «ДОМ-2». Теперь 24 часа в сутки самые интересные эпизоды из «ДОМа-2», анекдоты про героев, обсуждение шоу и многое другое на номере **0772.**

- → Лучшие моменты шоу все лучшее из эфира «ДОМа-2» и то, что не показывают по телевизору.
- ▶ Голосовой форум здесь можно общаться, оставлять сообщение героям шоу, знакомиться, спорить, обсуждать.
- ★ Анекдоты про «ДОМ-2» от героев «ДОМа-2» хочешь новый анекдот про Рому и Бузову от самой Бузовой? Тогда тебе сюда. Да, и не забудь отправить анекдот другу.



Играть

^{*}Стоимость минуты разговора 1,0 USD (без НДС)













В рамках программы **«Секрет Успеха»** зрителям дается возможность повлиять на развитие событий с помощью голосования за участников шоу.

Шоу состоит из двух этапов: на первом этапе жюри отбирает участников, которые войдут в финал, из многочисленных претендентов.

Зрительское голосование проводится на втором этапе шоу, когда из претендентов жюри отбирает 9 полуфиналистов. Каждому участнику-полуфиналисту присваивается персональный номер – от 1 до 9 (включительно). В соответствии с присвоенными номерами, зрители могут голосовать в поддержку того или иного участника

Тел.: 8-803-333-55-(01-09)



^{*}Стоимость минуты разговора 1,0 USD (без НДС). Номера доступны только с мобильных телефонов.







Розыгрыши и стимулирование сбыта – регистрация кодов и розыгрыш призов по IVR. Пример – «Хрумкус»

Демонстрационный IVR-портал для компании «Межрегиональный ТранзитТелеком» («Инфоком -2005»)





- Поддержка потребителей создание дополнительных информационных сервисов, с помощью которых пользователи могут узнать о продуктах и услугах компании, проверить подлинность приобретенной продукции и т.п.
- Повышение узнаваемости бренда и лояльности абонентов.

Пример – «Тосты от Путинки».







Мобильный маркетинг Java-каталоги

• Новый тип мобильного контента!

Возможности JAVA-каталога идеально подходят для использования в сфере мобильного маркетинга:

- Каталог товаров и услуг компаний;
- Прайс-листы;
- Фотографии товаров;
- Возможность прочтения детальной информации о товаре;
- Подробная информация о системах скидок;
- Размещение новостей компании;
- Детальная контактная информация (адреса, телефоны, карты проездов).

Полное визуальное оформление приложения под фирменный стиль клиента.

Возможность встраивания промо-игр (викторины, опросы, голосования) внутрь приложения. Проведение практически любых интерактивов без необходимости выходить из приложения!











Новый тип мобильного контента!

Дополнительные плюсы:

- Каталог вашей продукции всегда у вашего покупателя. Ему больше не требуется держать у себя рекламные проспекты, которые он все равно, рано или поздно, выкинет или потеряет (и уж во всяком случае, никогда не будет носить с собой и показывать своим знакомым!).
- Вместе с каталогом ваш клиент получает всю необходимую для себя информацию (что есть, как выглядит, сколько стоит, как добраться, когда работает и т.п.), больше нет необходимости выяснять и уточнять информацию, следующий шаг клиента визит к вам и приобретение товара или услуги.









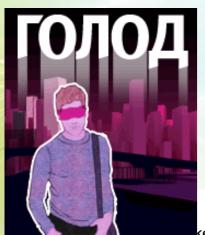
Мобильный маркетинг Брендированные игры

• Брендированные игры!

Наибольшее количество брендированных игры:

- Мегапульт (для Мегафона)
- ♣ Дом-2 (10 игр по сюжету телешоу на ТНТ, сейчас в разработке новая серия игр)
- **Ночной дозор** (по мотивам кинофильма и новеллы)
- Пиранья (по мотивам СМС-игры)
- Голод (по мотивам телешоу)













association





Эксклюзивные разработки Примеры Јаvа-игра по мотивам популярного телешоу "Дом-2"



Итоговый результат:

[★] "Дом-2" – 10 брендированных Јаvа-игр, перевернувших представления о продажах этим летом!

Игры - лидеры продаж PlayMobile

Dom 2 - Alena	3.24%	Shamrock Games Next Media Group
Who Wants to be a Millionaire	3.01%	Macrospace
Dom 2 - Olga	2.71%	Shamrock Games Next Media Group











Мобильные игры «Голод»

Мобильная игра «Голод» сделана по мотивам и лицензии суперпопулярного реалити-шоу «Голод».

- Она соответствует духу и правилам шоу и состоит из пяти увлекательных мини игр: «Бармен», «Яблоки», «Пицца», «Заправка» и «Танцы».
- Главными действующими лицами игры являются реальные участники шоу.
- № Их цель в каждой мини игре заработать денег и не дать умереть с голоду другим участникам шоу.
- Результат каждой мини-игры будет сопровождаться комментариями «голодающих». И чем лучше результат, тем выше рейтинг игрока среди своих товарищей.















Мобильный маркетинг Маркетинг 2006 года

Основные ожидаемые тенденции в маркетинге 2006 года:

- 🛊 Будут реализованы новые типы проектов:
- * Trade Promotion (стимулирование продавцов и программы повышения их лояльности);
- № Программы лояльности (однако, тут есть проблема передачи базы телефонов третьим лицам);
- Мобильные купоны;
- № Регистрации для формирования баз данных потребителей (см. выше плюс проблема юридического оформления согласия абонента на получения информации);
- Подписки и тематические рассылки от рекламодателей!
- **№ Дешевые SMS-номера для маркетинга (6-8 центов).** Будут и исключения©
- 🐞 Классика BTL instant-win, money-back, подарок за покупку.







Мобильный маркетинг Маркетинг 2006 года

Возможные тренды в отношении компаний, занимающихся «мобильным маркетингом»:

- ВТL-агентства вырастут технически настолько, что зарегистрируют себе короткий SMS-номер и будут реализовывать простейший мобильный маркетинг самостоятельно;
- ВТL-агентства будут детально знать возможности технологий и по факту будут покупать услуги «агрегации» (предоставление короткого номера и ПО), а не мобильного маркетинга;
- № Рождение специализированных агентств мобильного маркетинга и их встраивание в общий микс традиционных маркетинговых коммуникаций.

Однако, есть ощущение, что услуга «мобильного маркетинга» будет становиться только сложнее за счет новых технологий, поэтому мы полагаем, что будущее за комплексными мультиканальными проектами.







Креативная интеграция, аудиторные проекты

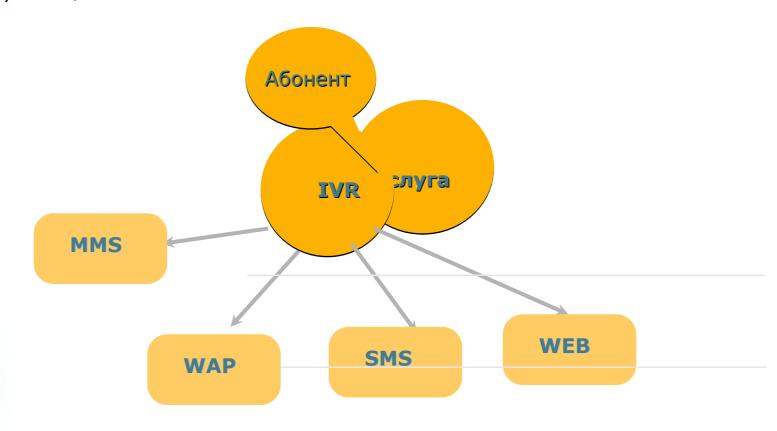






Мобильный маркетинг Интеграция технологий

Любой сервис может быть интегрирован с другими технологиями, имея при этом единую систему управления. Такой подход позволяет расширить потенциальную аудиторию участников промо-акции или другого типа коммуникации.









Креативная интеграция Мегафон – мой момент славы



Акция "Мой Момент Славы" для продвижения услуги MMS в сети Мегафон. Используемые технологии:

ПОБЕДИТЕЛИ

ПРАВИЛА И УСЛОВИЯ

ПОДРОБНОЕ ОПИСАНИЕ АКЦИИ
КАК ОТПРАВИТЬ MMS

- **№** WEB сайт
- **№** WAP сайт, форум, голосование
- **№** ММS отправка фотографий на конкурс
- **SMS** голосование

Дополнительно: рекламные щиты с фотографиями-победителями на улицах Москвы





Креативная интеграция Конкурс мобильной фотографии "PhotoWOW"



Номинация: НЕЗНАКОМКА

Номинация: ПРАЗДНИК

Номинация: ГОРОД

НЕМЖ : кирьнимоН

Оля-ля автор: killer777

ID: 04547

голосов: 2792

голосовать

голосовать

голосовать

Вот такой у нас са...

автор: killer777

Внимание сосули

автор: 36and6

голосов: 2066

дрыхнующее

автор: Katjusha

голосов: 2344

существ...

ID: 00267

ID: 03223

голосов: 2915

ID: 04548

Всего зарегистрированных пользователей: 56 755. Общее количество фотографий: 11 668. Самые популярные номинации (не считая WOW! - свободной темы):

Эмоция - 1764 Жизнь - 1406 Город – 1282

По статистике SMSголосования - более 5,300 SMS-голосов

получено за два месяца.



Первый национальный конкурс мобильной фотография

ФОТО WOW!

ЛИДЕРЫ ГОЛОСОВАНИЯ

Номинация: ЭМОЦИЯ

 Смерть кащея внутр... автор: 36and6 голосов: 2080 ID: 03445

голосовать

Номинация: НЮ



ангел...без крылье... автор: Katjusha голосов: 2410 ID: 00258 голосовать

Номинация: ПОЕЗДКА

Путешествие котёнк... автор: 36and6 голосов: 1982 ID: 04111

голосовать

Номинация: КОЛЕСА



Не уступил автор: 36and6 голосов: 2068 ID: 03222

Номинация: ВЕЩЬ



 Такое бы в сервант... автор: 36and6 голосов: 2064 ID: 03446

Номинация: WOW!



 Электрическая кошк... автор: 36and6 голосов: 2066

ID: 03230

Логин: Пароль: Регистрация Забыли пароль?

РЕГИСТРАЦИЯ

Зарегистрируйся и получи бесплатный контент от LG

ФОТО ПО ММЅ

Пришли фото прямо со своего телефона

SMS ГОЛОСОВАНИЕ

1 SMS сообщение = 5 голосов за фото!



новости

- Прием фотографий на конкурс ФОТОWOW! продлевается до 10 сентября
- Меньше двух недель осталось до окончания приема фотографий на конкурс ФОТОМОМ!
- Лучшие снимки конкурса ФОТОWOW будут опубликованы в журнале «Фотодело»
- Интервью с Марианной Тертерян текущим лидером голосования
- На конкурс ФОТОWОW поступил тысячный снимок







Креативная интегранция Комьюнити-сервисы

Case study

Made by Next Media Group

Мобильный Гуру от Samsung

Помогает подобрать лучший реалтон – по настроению, теме, тембру голоса или характеру «персонажа», сообщающего о звонке.









Спасибо за внимание!

Андрей Борисевич

borisevich@nextmedia.ru

www.mobilemarketing.ru

Тел.: (095) 775-4255

Факс: (095) 246-7681

Адрес: 119021 Москва,

Зубовский б-р,

дом 13, строение 2

