



Lucent Technologies и «Скай Линк» демонстрируют новые мультимедийные сервисы

Москва

29 сентября 2005 г.

29 сентября 2005 года компании Lucent Technologies и «Скай Линк» в рамках пятой юбилейной выставки «ИнфоКом'2005» провели совместный пресс-брифинг «Сервисы и технологии EV-DO», а также первый чемпионат по многопользовательским играм в мобильном режиме «С комфортом по широкой полосе», демонстрирующий возможности технологии EV-DO.

Технология 1X-EV-DO – следующий этап развития технологии IMT-MS 1X, который дает возможность увеличить скорость передачи данных до 2,4 Мбит/с. Преимущества технологии EV-DO позволяют вывести существующие сервисы на качественно новый уровень и открывают возможность внедрения интегрированных приложений, основанных на предпочтениях пользователей и объединяющих передачу голоса, видео и мультимедиа. Один из таких мультимедийных сервисов – Xbox Gaiming, многопользовательская он-лайновая игра. Использование этого сервиса возможно при пропускной способности системы не менее 300-400 Кбит/с.

«Опыт зарубежных операторов, внедривших технологию EV-DO, демонстрирует, что востребованность услуг высокоскоростной мобильной передачи данных постоянно растет, – отметил во время телемоста Андрей Боровков, старший системный инженер отдела технологий и развития бизнеса Lucent Technologies в России и СНГ. – Понимая перспективность рынка передачи данных, Lucent и «Скай Линк» приступили к реализации проекта по внедрению технологии EV-DO в сети оператора. Это позволит «Скай Линк» активно развивать свое конкурентное преимущество – предоставление услуг высокоскоростной передачи данных, а также предлагать пользователям новые сервисы».

«Мы дадим абонентам эксклюзивную возможность пользоваться всеми преимуществами скоростной передачи данных, - сказал заместитель генерального директора по коммерции ЗАО «Скай Линк» Дмитрий Александров. – «Помимо использования сети «Скай Линк» для деловых целей - быстрый Интернет, мобильный офис и т.п. - наши абоненты смогут с успехом отдыхать и развлекаться. Интерактивные мультимедийные игры, которые продемонстрированы на выставке - отличный пример. Уже в конце этого года скорость в сети «Скай Линк – Москва» и «Скай Линк - Петербург» будет увеличена в 15 раз».

В командной игре, которая прошла на стендах компаний Lucent Technologies и «Скай Линк» по окончании пресс-брифинга, приняли участие около 30 журналистов. С помощью новых решений по передаче голоса, видео и мультимедиа для клиентов «Скай Линк» участники игры на время стали пилотами гонок. По итогам игры состоялась церемония награждения победителей, а также самых активных болельщиков, которые собрались у стендов компаний, чтобы поддержать участников.

Возможности высокоскоростной передачи данных, которые «Скай Линк» демонстрирует в рамках выставки «ИнфоКом», реализованы на основе семейства продуктов Lucent MiLife, объединяющем целый ряд решений для операторов фиксированной и мобильной связи и построенном на базе единой универсальной платформы MiLife Application Services Platform (MAS). Именно на базе этой платформы реализованы такие ключевые решения как, например, Universal Subscriber Data Server USDS (Super Distributed Home Location Register) и решение SurPay, а также решения, ориентированные на создание новых услуг связи – Intelligent Services Gateway и AnyPath. Эти предложения Lucent могут быть интересны операторам, эксплуатирующим сети CDMA, GSM, UMTS/W-CDMA, конвергентным операторам, а также операторам фиксированной связи.